



--	--	--	--	--	--	--

1 €	50 ct	20 ct	10 ct	5 ct	2 ct	1 ct

Geldspiel (übt den Umgang mit Geld, das Verständnis der Münzenwerte, das Addieren und Geld wechseln)

Benötigt:

- Geldmünzen (oder Spielgeld)
- 2 Würfel (normale, mit den Punktwerten von 1-6)
- ausgedruckte Spielpläne, so viele wie Mitspieler. Jeder Mitspieler erhält einen eigenen, vor sich liegenden Plan (entweder mit den Münzen oben oder für größere Kinder mit den Zahlenwerten der Geldstücke drauf)

Ziel des Spieles:

- Wer als erster 1 € erreicht hat, hat gewonnen (oder einen anderen vereinbarten Betrag)

Ablauf:

- Es wird der Reihe nach immer mit beiden Würfeln gewürfelt (für kleinere Kinder, die noch nicht Addieren können, nur mit einem Würfel, dann würde ich aber auch ein kleineres Endziel setzen, z.B. 50 ct, sonst dauert es zu lange).
- Nach dem Wurf nimmt man sich die addierte Summe beider Würfelpunkte als Centbetrag aus der Kasse. Also z.B. 4 + 5 gewürfelt = 9 Cent aus der Kasse.
- Die erhaltenen Geldstücke legt man auf seinem Spielplan vor sich ab in der Spalte, in die sie jeweils hin gehören
- Bei älteren Kindern kann man sie anspornen, immer gleich zu versuchen, ihren Betrag in möglichst große Geldstücke einzutauschen. Würfelt das Kind z.B. eine 6 und hat schon 4 Cent auf seinem Plan liegen, dann kann man ihm erklären, dass es 10 Cent bekommen kann, wenn es seine 4 Cent an die Kasse abgibt. Kann das Kind das noch nicht nachvollziehen, dann muss man es in 2 Schritten machen: erst 6 Cent aus der Kasse holen und dann schauen, ob man schon genug zusammen hat für die nächst größere Münze (10 Cent) und die kleinen Cent-Münzen dann dagegen eintauschen. So bauen Kinder ein Verständnis fürs Geld wechseln auf.